

Jogo Trilha das Quatro Operações

Objetivo: Estimular o raciocínio Lógico por meio do reconhecimento e do posicionamento das figuras geométricas que compõe o tangram.

Algumas Habilidades da BNCC:

(EF01MA08) Resolver e elaborar problemas de adição e de subtração, envolvendo números de até dois algarismos, com os significados de juntar, acrescentar, separar e retirar, com o suporte de imagens e/ou material manipulável, utilizando estratégias e formas de registro pessoais.

(EF03MA08) Resolver e elaborar problemas de divisão de um número natural por outro (até 10) com resto zero e diferente de zero, com os significados de repartição equitativa e de medida, por meio de estratégias pessoais.

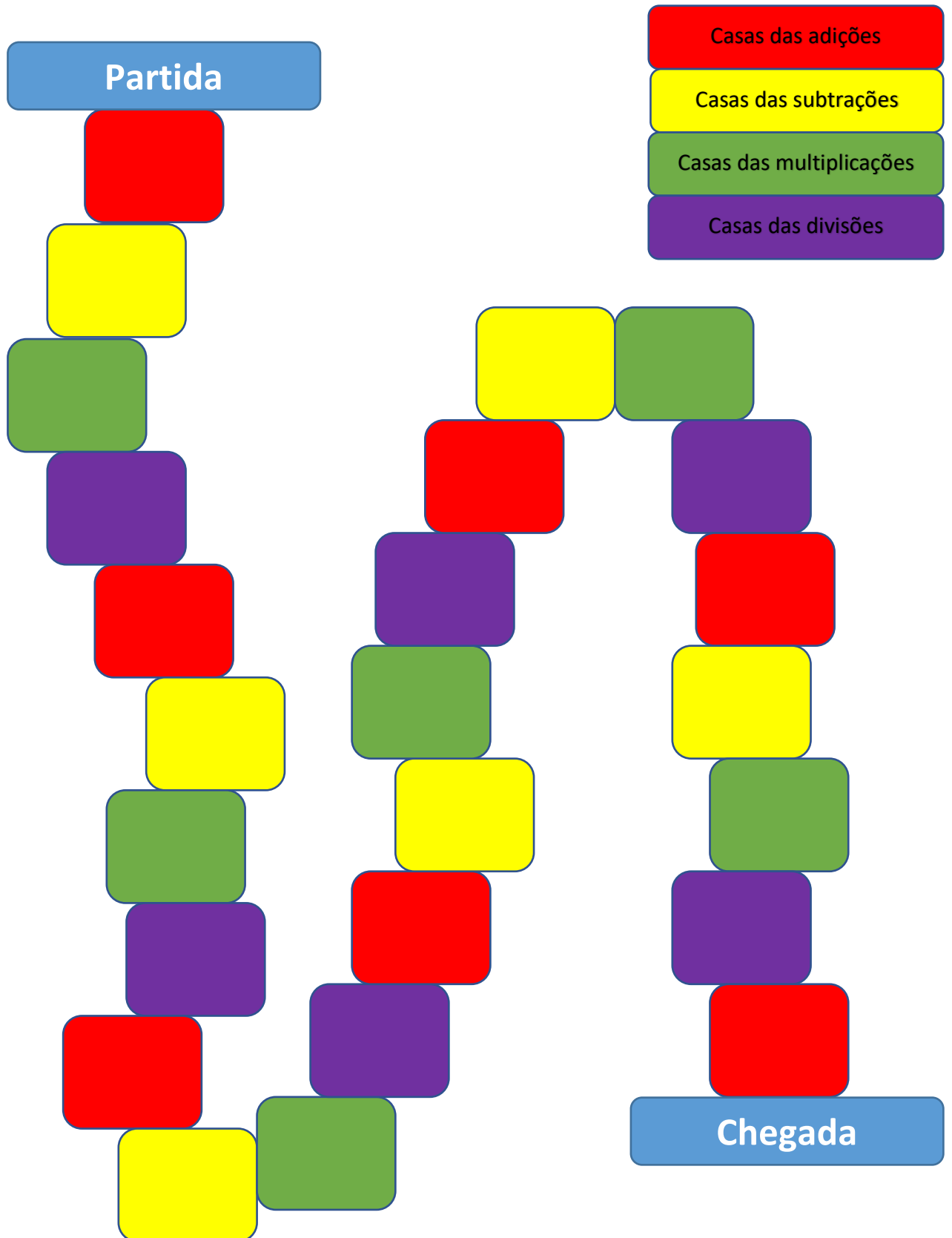
(EF04MA06) Resolver e elaborar problemas envolvendo diferentes significados da multiplicação (adição de parcelas iguais, organização retangular e proporcionalidade), utilizando estratégias diversas, como cálculo por estimativa, cálculo mental e algoritmos.

Regras básicas: Em uma superfície (mesa, chão ou outra) os estudantes deverão colocar o tabuleiro e as cartas (agrupadas por operação e viradas para baixo). Escolherão um estudante para iniciar e este deverá jogar o dado e deslocará o pino de acordo com a quantidade indicada pela face do dado. Na casa em que o pino ficar o participante deverá escolher uma carta de cor corresponde e realizar a operação indicada. Caso o estudante erre ou não consiga realizar a operação os colegas poderão ajudar.

Observação: Observações:

- 1) A atividade não se trata de um manual mas sim de uma possibilidade, podendo ser adaptada de acordo com as necessidades específicas do público a ser atendido.
- 2) O jogo poderá ser utilizado como uma atividade de cooperação entre os estudantes. Procure evitar a competição em sala de aula.
- 3) Dependendo da idade das crianças, tome cuidado para que não ingiram as peças. É recomendado a supervisão de um adulto.







Propostas de desafios

| | | | |
|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| $4+2+3 =$ Carta 1 | $3+5+7 =$ Carta 2 | $1+2+8 =$ Carta 3 | $6+2+1 =$ Carta 4 |
| $8+4+1 =$ Carta 5 | $5+3+2 =$ Carta 6 | $1+4+2 =$ Carta 7 | $2+4+6 =$ Carta 8 |
| $9-2 =$ Carta 1 | $7-4 =$ Carta 2 | $9-3 =$ Carta 3 | $7-5 =$ Carta 4 |
| $8-7 =$ Carta 5 | $9-7 =$ Carta 6 | $6-2 =$ Carta 7 | $10-5 =$ Carta 8 |



| | | | |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| $2 \times 4 =$ Carta 1 | $5 \times 3 =$ Carta 2 | $3 \times 6 =$ Carta 3 | $7 \times 2 =$ Carta 4 |
| $2 \times 8 =$ Carta 5 | $4 \times 7 =$ Carta 6 | $5 \times 6 =$ Carta 7 | $1 \times 9 =$ Carta 8 |

| | | | |
|-------------------------|-------------------------|--------------------------|--------------------------|
| $9 \div 3 =$ Carta 1 | $8 \div 4 =$ Carta 2 | $6 \div 3 =$ Carta 3 | $6 \div 2 =$ Carta 4 |
| $4 \div 4 =$ Carta 5 | $8 \div 2 =$ Carta 6 | $10 \div 5 =$ Carta 7 | $10 \div 2 =$ Carta 8 |



Respostas dos desafios:

| | |
|--|--|
| <p>Carta 1 = 9 Carta 2 = 15 Carta 3 = 11 Carta 4 = 9 Carta 5 = 13 Carta 6 = 10 Carta 7 = 7 Carta 8 = 12</p> | <p>Carta 1 = 7 Carta 2 = 3 Carta 3 = 6 Carta 4 = 2 Carta 5 = 1 Carta 6 = 2 Carta 7 = 4 Carta 8 = 5</p> |
| <p>Carta 1 = 8 Carta 2 = 15 Carta 3 = 18 Carta 4 = 14 Carta 5 = 16 Carta 6 = 28 Carta 7 = 30 Carta 8 = 9</p> | <p>Carta 1 = 3 Carta 2 = 2 Carta 3 = 2 Carta 4 = 3 Carta 5 = 1 Carta 6 = 4 Carta 7 = 2 Carta 8 = 5</p> |



Monte os desafios:

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| Carta 1 | Carta 2 | Carta 3 | Carta 4 |
| Carta 5 | Carta 6 | Carta 7 | Carta 8 |

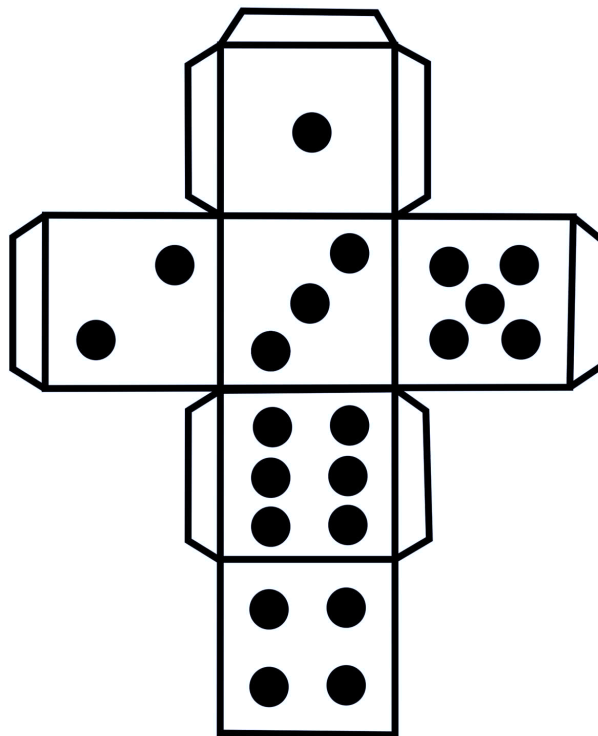
| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| Carta 1 | Carta 2 | Carta 3 | Carta 4 |
| Carta 5 | Carta 6 | Carta 7 | Carta 8 |



| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| Carta 1 | Carta 2 | Carta 3 | Carta 4 |
| Carta 5 | Carta 6 | Carta 7 | Carta 8 |

| | | | |
|---------|---------|---------|---------|
| Carta 1 | Carta 2 | Carta 3 | Carta 4 |
| Carta 5 | Carta 6 | Carta 7 | Carta 8 |

Monte o dado para o jogo:



Monte os pinos para o jogo:

